

DÉFI LECTURE MYTHOLOGIE 6ème



Avec ta classe, tu vas participer à un défi lecture.

En quoi cela consiste ?

C'est simple, il faut lire le plus de livres possible parmi la sélection proposée.

A toi de garder une trace de tes lectures (mini-fiche, dessins, fiche de carnet de lecture, carte mentale, collecte de mots-clés, ou toute autre idée que tu inventes) que tu pourras utiliser pour les rencontres finales (jeudi 31 mai et vendredi 1^{er} juin).

Lors de cette rencontre, deux jeux te seront proposés : la page perdue et les indices.

Plus tu auras lu de livres pendant le défi, plus il te sera facile de retrouver les livres correspondants et donc de rapporter des points à ta classe.

Règles du jeu

1. J'emprunte un livre auprès de mon professeur.
2. Je n'oublie pas de compléter le tableau d'emprunts en notant la date.
3. Je peux changer de livre si je ne l'aime pas.
4. Je lis bien et vite le livre emprunté.
5. Je m'invente un memento pour bien me souvenir de l'histoire.
6. Quand je rends le livre à mon professeur, je pense à mettre une croix sur le tableau d'emprunts

Que remporte la classe gagnante ?

Un diplôme et la possibilité de faire des marque-pages personnalisés.

Bonne chance pour le défi et bonne lecture.